



EMA aktiv, z. s. pořádá turnaj trojic

„ZASE TO NIKDO NECHTĚL”

Datum konání: 26. září 2026
Místo konání: Agility Arena 28, Vilsnická 93, Děčín - Vilsnice
Povrch: umělá tráva
Ředitel turnaje: Drahuše Feďjuková, e-mail: drahuse.f@seznam.cz
Hlavní rozhodčí: Petr Hanyk
Maximální kapacita: 24 týmů (tým: 3+1, nepovinný náhradník)

Registrace: do 21. září 2026 na tel. č. 606 920 572 (Hana Řeholová) nebo 601 332 834 (Drahuše Feďjuková), e-mail: drahuse.f@seznam.cz

Startovné: 300, - Kč / hráč – člen ČSM
350, - Kč / hráč – nečlen ČSM

KAŽDÝ HRÁČ OBDRŽÍ STRAVENKU DO BUFETU V HODNOTĚ 50,-KČ

Způsob úhrady: převodem na bankovní účet č. 6002657003/5500, do zprávy pro příjemce uveďte název týmu

!!! Startovné je nutné uhradit do 21. září 2026!!!

Program:

1. část:
9:00 – 9:30 prezence
9:45 slavnostní zahájení
10:00 hra-základní skupiny
2. část:
13:00 play-off, poslední šance

Pokyny pořadatele:

- po celou dobu akce bude zajištěno občerstvení
- toalety k dispozici
- možnost ubytování u haly, kapacita 4 dvoulůžkové pokoje s přistýlkou, rezervace: reholova@email.cz
- vstup na plochu umělé trávy je povolen pouze v čisté sportovní obuvi
- přísný zákaz konzumace jídla a nápojů na ploše umělé trávy
- přísný zákaz kouření v celém areálu, dovoleno pouze na vyhrazených místech

Hrací systém:

- hraje se dle pravidel hry mölkky vydaných ČSM (budou vyvěšena na informační tabuli v den konání turnaje),

- výsledky budou průběžně zapisovány do výsledkových listin, které budou také vyvěšeny na informační tabuli,

- **Přešlap se netoleruje!** Při prvním přešlapu se body daného hráče nezapočítají, při opakovaném přešlapu pokles týmu v dané hře na 25 bodů (má-li tým 37 bodů a více) nebo 0 bodů (má-li tým méně než 37 bodů). Pokud nastane první přešlap a tým má již 37 a více bodů neplatí pravidlo o nezapočtení hodů, ale automaticky následuje pád na 25 bodů.

- **Kapitán týmu** je zodpovědný za dodržení pořadí házení hráčů svého týmu, tak jak bylo zapsáno do herního protokolu před zahájením hry. V případě prohození pořadí hráčů je tým, který chybu udělal automaticky poraženým a připisuje z dané hry 0 bodů (pokud se všichni kapitáni týmů na daném hřišti nedohodnou na jiném vyřešení situace). Toto neplatí, pokud je hra řízena rozhodčím (řešení situace v kompetenci rozhodčího). Pokud se týmy nedomluví, kdo v dané hře bude zapisovat a kdo stavět mňlkky. Staví a zapisuje vždy tým, který hru zahajuje. Pokud tým nenastoupí na hru do 5 min. od pokynu pořadatele, je diskvalifikován z dané hry.

- **Pravidla hodu**, hází se z prostoru za mňlkari spodním obloukem, technika hodu je libovolná. Hod se nepočítá, pokud hráč vstoupí na mňlkari nebo opustí prostor pro odhod směrem dopředu přes mňlkari nebo do strany. Poté, co je hřiště připraveno ke hře, má hráč na hod 40 sekund včetně porady s ostatními členy týmu.

- **Výsledky** po skončení každé hry kapitáni jednotlivých týmů zkontrolují, podepíší protokol o utkání a odevzdají jej pověřené osobě.

- **Protest** je možné vznést do pěti minut od oficiálního ukončení hry za poplatek 300 Kč. Poplatek se platí při podání protestu řediteli turnaje a je nevratný. Musí být písemně zaznamenán kapitánem týmu do protokolu o utkání. O výsledku protestu rozhoduje ředitel turnaje a jeho rozhodnutí je konečné, tudíž se proti němu nelze dále odvolat.